

IHR POTENZIAL FREISETZEN

POWERED BY
CQ32G4VE



Das 32" QHD Curved Display bietet mit einer brillanten Auflösung von 2560x1440 und einer flüssigen Bildwiederholrate von 180Hz ein unvergleichliches Spielerlebnis. Dieser Monitor verfügt über eine 1500R-Krümmung mit einem schnellen VA-Panel mit 1ms GtG und HDR10-Kompatibilität, was zu spektakulären Grafiken und satten Farben führt. Mit einer MPRT von 0,5 ms und einer kaum nennenswerten Eingabeverzögerung erlebst du eine nahezu sofortige Reaktionszeit. Darüber hinaus lassen sich mit dem G-Menü Ihre Einstellungen individuell anpassen. Dieser Monitor ist deine Eintrittskarte zur Dominanz im Wettbewerb.

- **QHD-Auflösung**
- **180Hz Refresh Rate**
- **1500R Krümmung**
- **1ms Reaktionszeit GTG – Grey-to-Grey**
- **Erlebe das Spiel in bester Qualität mit HDR10**
- **Low Input Lag**

QHD-AUFLÖSUNG

Mit 2560 x 1440 Auflösung bietet Quad HD (QHD) überragende Bildqualität und scharfe Bilder, die selbst die feinsten Details zeigen. Das Widescreen-Seitenverhältnis von 16:9 bietet viel Platz, um sich auszubreiten und zu arbeiten, außerdem ermöglicht es Ihnen, Spiele oder Filme in ihrer Originalgröße zu genießen.



180HZ REFRESH RATE

Wettbewerbsfähiges und intensives Gaming erfordert die beste Technologie, um verzögerungsfreies und flüssigeres Gaming zu gewährleisten. Dieser AGON by AOC-Monitor verfügt über eine Bildwiederholfrequenz von 180 Hz und ist damit dreimal schneller als ein Standarddisplay. Eine niedrigere Bildrate kann den Eindruck erwecken, dass Feinde auf dem Bildschirm von Punkt zu Punkt springen, was es zu sehr schwierigen Zielen macht, sie zu treffen. Eine Bildrate von 180 Hz stellt die kritischen fehlenden Bilder wieder auf dem Bildschirm dar und zeigt die Bewegungen des Gegners in extrem flüssiger Bewegung an, sodass Sie leichter zielen können. Mit diesem AGON by AOC Gaming-Monitor müssen Sie sich nicht mit Input-Lag und Screen Tearing abfinden.



1500R KRÜMMUNG

Das gekrümmte Design bringt Sie förmlich mitten in die Action und bietet Ihnen so ein intensives Gaming-Erlebnis.



1MS REAKTIONSZEIT GTG – GREY-TO-GREY

GtG steht für Grey-To-Grey und gibt an, wie lange es dauert, bis ein Pixel von einer Graustufe zur nächsten wechselt. Beim Spielen zählt jede Millisekunde und kann den Unterschied zwischen einem Treffer oder einem Fehlschuss ausmachen. Die schnelle Reaktionszeit verhindert auch Geisterbilder und Bewegungsunschärfe.

ERLEBE DAS SPIEL IN BESTER QUALITÄT MIT HDR10

HDR10 ist da, um die Bildqualität noch weiter zu verbessern und die Synchronisation deiner GPU oder Konsole mit dem Monitor zu optimieren. Dies schafft ein noch realistischeres, immersives und flüssiges Spielerlebnis: Du wirst das Gefühl haben, dass du Bild für Bild ins Spiel trittst.





LOW INPUT LAG

Optimieren Sie Ihre Reflexe durch den Wechsel zu AOCs Modus „Low Input Lag“ zur Verringerung der Eingangsverzögerung. Vergessen Sie ausgefranzte Grafiken: Dieser Modus modifiziert den Monitor mit einer Reaktionszeit, die Ihnen in schwierigen Situationen von großem Vorteil sein kann.

ALLGEMEIN

Modellname	CQ32G4VE
Marke	AOC
Kanal	Gaming
Produktlinie	AOC Gaming
Designfamilie	G4
EAN	4038986182164

DISPLAYINFORMATIONEN

Bildschirmgröße (Zoll)	31,5
Bildschirmgröße (cm)	80,0
Flach / Curved	Curved
Krümmungsradius	1500R
Pixel pro Zoll	93,24
Panelauflösung	2560x1440
Seitenverhältnis	16:9
Panel-Typ	Fast VA
Art der Hintergrundbeleuchtung	WLED
Max Bildwiederholrate	180 Hz
Reaktionszeit GtG	1ms
Reaktionszeit MPRT	0,5 ms
Statisches Kontrastverhältnis	3500:1
Dynamisches Kontrastverhältnis	80M:1
Betrachtungswinkel (CR10)	178/178
Displayfarben	16.7M (8bits)
Brightness in nits	300 cd/m2

VIDEOMERKMALE

Sync-Technologie (VRR)	Adaptive Sync
AMD FreeSync™	AMD FreeSync
Digitale Signalfrequenz vertikal	HDMI: 48-144Hz / DP: 48-180Hz
Digitale Signalfrequenz horizontal	HDMI: 30k-230kHz / DP: 30k-270kHz
HDR (High Dynamic Range)	HDR 10
Blue Light-Technologie	Low Blue Light
Farbraum (sRGB) CIE 1976 %	124,2
Farbraum (DCI-P3) CIE 1976 %	92,4
Flicker-Free	Flicker Free

GEHÄUSEINFORMATIONEN

Randfarbe (vorne)	Schwarz
Gehäusefarbe (hinten)	Schwarz, Grau
Gehäuseoberfläche (hinten)	Textur
Abnehmbarer Ständer	Ja
Kensington-Schloss	Ja
Vesa-Wandbefestigung	100x100

ERGONOMIE

Kippen	-3° ±2° ~ 21° ±2°
--------	-------------------

GAMING-FEATURES

Gaming-Stil	MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing
Game-Modus	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off
Bequemlichkeit beim Gaming	G-menu
PS5-Kompatibilität	2560x1440@120Hz
Xbox X - Kompatibilität	2560x1440@120Hz
Xbox S- Kompatibilität	2560x1440@120Hz

NACHHALTIGKEIT

TCO-zertifiziert	No
WEEE	Ja
REACH-konform	Ja
RoHS-konform	Ja
Gehäuse PVC/BRF-Frei	Ja
Quecksilberfrei	Ja
Recyclbares Verpackungsmaterial	100 % recycelbar
Carton material	Paper

STROMVERBRAUCH

Stromversorgung	Intern
Stromverbrauch (typisch) in Watt	35,0
Stromverbrauch (Standby) in Watt	0,3
Stromverbrauch (Aus) in Watt	0,3
Energieklasse	F

KONNEKTIVITÄTSINFORMATIONEN

HDMI	HDMI 2.0 x 2
DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1
Audioausgang	Kopfhörerausgang (3,5 mm)

PRODUKTMASSE

Produktmaße mit Basis (BxHxT) mm	709.4 x 523.8 x 265.3
-------------------------------------	--------------------------

Produktmaße ohne Basis (BxHxT) mm	709.4 x 425.2 x 96.6
---	-------------------------

Verpackungsmaße (BxHxT) mm	840 x 527 x 188
-------------------------------	-----------------

Bruttogewicht inkl. Verpackung (in kg)	9,91
--	------

Bruttogewicht ohne Verpackung (in kg)	7,31
---	------

Produkt ohne Standfuß (in kg)	6,24
----------------------------------	------

PAKETINHALT

HDMI-Kabel	1x
------------	----

DisplayPort-Kabel	1x
-------------------	----

Netzkabel	Ja
-----------	----

SONSTIGE INFORMATIONEN

Garantiezeitraum	3 Jahre
------------------	---------